

LP	Nazwa asortymentu	ilość	jednos tka	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Poglądowe zdjęcie
zad. 3.12 1.Zakup sprzętu ICT					
1	komp. wraz z oprogram.	1	szt	Komputer stacjonarny o minimalnych parametrach: PROCESOR CELERON G550 2.6GHz PAMIĘĆ DDR3 4GB DYSK SATA 3 500GB NAGRYWARKA DVD SATA BLACK System: Windows 7 lub 8 HP KLAWIATURA MYSZ OPTYCZNA	
2	komputer wraz z oprogram.	2	szt	Komputer stacjonarny o minimalnych parametrach: PROCESOR INTEL LGA1155 I3-3220 PAMIĘĆ DDR3 4GB DYSK SATA 3 1 TB NAGRYWARKA DVD LITEON IHAS120 SATA BLACK System: Windows 7 lub 8 HP KLAWIATURA MYSZ OPTYCZNA	

	3 monitor LCD 22" WIDE LED	2 szt	<p>Format ekranu monitora panoramiczny Przekątna ekranu 21,5 cali Wielkość plamki 0,248 mm Typ panela LCD TFT TN Technologia podświetlenia LED Zalecana rozdzielczość obrazu 1920 x 1080 pikseli Częst. odświeżania przy zalecanej rozdzielczości 60 Hz Częstotliwość odchylenia poziomego 30-83 kHz Częstotliwość odchylenia pionowego 56-75 Hz Czas reakcji matrycy • 3,5 ms • 1,5 ms Jasność 200 cd/m2 Kontrast 5000000:1 Kąt widzenia poziomy 90 stopni Kąt widzenia pionowy 65 stopni Liczba wyświetlanych kolorów 16,7 mln Certyfikaty • UL/cUL • TUV/GS • FCC-B • CE • EPA Energy Star Regulacja cyfrowa (OSD) Tak Głośniki Nie Mikrofon Nie Złącza wejściowe 15-stykowe D-Sub Możliwość pochylenia panela (tilt) Tak Montaż na ścianie (VESA) 75 x 75 mm Możliwość zabezpieczenia (Kensington) Tak Szerokość 509 cm Wysokość 387 cm Głębokość 181 cm Masa netto 2,4 kg Kolor obudowy Czarny Dodatkowe informacje • Kontrast: 5000000:1 (dynamiczny) • Czas reakcji matrycy: 3,5ms (black-to-black) • Czas reakcji matrycy: 1,5ms (grey-to-grey)</p>	
--	----------------------------	-------	--	--

4	Komputer przen. 15,6	7 szt	<p>Laptop o minimalnych parametrach: Przekątna ekranu LCD 15,6 cali Nominalna rozdzielczość LCD 1366 x 768 pikseli Procesor Intel® Core™ i3-3110M (2.4 GHz, 3 MB Cache) Ilość rdzeni 2 szt. Wielkość pamięci RAM 4 GB Typ zastosowanej pamięci RAM DDR3 (1600 MHz) Pojemność dysku twardego 750 GB Napęd optyczny DVD+/-RW DL Karta graficzna AMD Radeon HD 7670M Pamięć karty graficznej 1 024 MB Wyjścia karty graficznej wyjście D-Sub, wyjście HDMI Typ akumulatora 6-komorowy, litowo-jonowy Czytnik kart pamięci SDXC, SD, SDHC Komunikacja LAN 100 Mbps, WiFi IEEE 802.11b/g/n, Bluetooth Interfejsy 2x USB 2.0, 2x USB 3.0 Wbudowany mikrofon Kamera 1.3 Mpix Zainstalowany system operacyjny Windows 8 (64) szerokość 372,5 mm głębokość 243 mm wysokość 34,1 mm waga 2,33 kg materiał obudowy tworzywo sztuczne, aluminium</p>	
5	Drukarka laserowa kolorowa	4 szt	Szybkość druku do 18 str./min. Rozdzielczość 2400 x 600 dpi. Pamięć systemu 256 MB. Interfejsy USB. Ethernet 10/100. Maksymalne obciążenie miesięczne 20 000 stron.	
6	Projektor multimedialny DLP, 2700 ANSI, Kontrast 4000:1	3 szt	Technologia DLP. Jasność 2700 ANSI Lumenów. Kontrast 4000:1. Żywotność lampy do 6500 godz.	
7	Uchwyt sufitowy do projektora	3 szt	Uniwersalny uchwyt do projektorów montowany do sufitu. Konstrukcja stalowa w kolorze białym. Wyposażony w 4 regulowane ramiona, umożliwiające przymocowanie każdego typu projektora o wadze do 10 kg. Dystans od sufitu: 8 - 98 cm	
8	Projektor krótkoogniskowy LCD	1 szt	Technologia LCD. Odległość projekcji 0,5 -2,5 m. Jasność 2500 ANSI Lumenów. Kontrast 2000:1. Żywotność lampy do 4000 godz.	
9	Uchwyt ścienny do projektora krótkoogniskowego	5 szt	Uniwersalny uchwyt do projektorów montowany do ściany. Konstrukcja w kolorze czarnym. Wyposażony w regulowane ramiona, umożliwiające przymocowanie każdego typu projektora o wadze do 10 kg. Dystans od ściany: 85 - 135 cm.	
10	EKRAN PROJEKCYJNY NA STATYWIE 150 X 150 CM	3 szt	Przenośne ekrany ręcznie zwijane na statywie z trójnogiem. Posiadają metalową obudowę w kolorze czarnym oraz mechanizm zwijający z napędem sprężynowym. Na ekranie znajduje się ramka w kolorze czarnym o szerokości 3 cm. - format 1:1 - wym. 150 x 150 cm - przekątna 213 cm (84")	

11	EKRAN PROJEKCYJNY 150 X 150 CM	3	szt	<p>Ekran projekcyjny ręcznie zwijany w metalowej obudowie w kolorze białym. Posiada mechanizm zwijający z napędem sprężynowym. Na ekranie znajduje się ramka w kolorze czarnym o szerokości 3 cm.</p> <p>- podłoże projekcyjne Matt White E - format 1:1 - wym. 150 x 150 cm</p>	
12	Notebook 17"	5	szt	<p>Laptop o minimalnych parametrach: Przekątna ekranu LCD 17,3 cala Nominalna rozdzielczość LCD 1600 x 900 pikseli Procesor Intel Pentium® Processor B980 (2.40 GHz, 2MB L3 Cache) Wielkość pamięci RAM 4 GB Pojemność dysku twardego 500 GB Napęd optyczny DVD+/-RW DL Karta graficzna AMD Radeon HD 7670M Wyjścia karty graficznej wyjście D-Sub, wyjście HDMI Typ akumulatora 6-komorowy, litowo-jonowy Czytnik kart pamięci SDXC, SD, SDHC Komunikacja LAN 100 Mbps, WiFi IEEE 802.11b/g/n, Bluetooth Interfejsy 2x USB 2.0, 2x USB 3.0 Wbudowany mikrofon Kamera 1.3 Mpix Zainstalowany system operacyjny Windows 8 (64) szerokość 411 mm głębokość 270 mm wysokość 35 mm waga 2,80 kg materiał obudowy tworzywo sztuczne, aluminium</p>	
13	Drukarka laserowa czarnobiała	2	szt	<p>Szybkość druku do 29 str./min. Druk dwustronny. Rozdzielczość 2400 x 600 dpi. Pamięć systemu 64 MB. Interfejs USB. Ethernet 10/100. Maksymalne obciążenie miesięczne 30 000 stron.</p>	
14	Projektor multimedialny z montażem	1	szt	<p>Technologia DLP. Jasność 2600 ANSI Lumenów. Kontrast 2000:1. Żywotność lampy do 5000 godz.</p>	
15	Projektor krótkoogniskowy z montażem	2	szt	<p>Technologia LCD. Odległość projekcji 0,6 -1,1 m. Jasność 2600 ANSI Lumenów. Kontrast 2000:1. Żywotność lampy do 6000 godz.</p>	
zad. 3.12 2.Zakup sprzętu audiowizualnego					
1	Telewizor 32" LED	2	szt	<p>Telewizor o minimalnych parametrach: Przekątna ekranu 32 cale Rozdzielczości 1366 x 768 pixHD Ready Tuner 1 DVB-T (Cyfrowy naziemny z obsługą MPEG-4) Gniazdo HDMI (ilość) 2 szt. Możliwość podłączenia komputera PC Gniazdo SCART (Eurozłącze) 1 szt. Gniazdo USB (ilość) 1 szt.</p>	

2	Telewizor 42" LED	4 szt	<p>Telewizor o minimalnych parametrach: Przekątna ekranu 42 cale Nominalna rozdzielczość 1920 x 1080 Full HD Tuner DVB-T (Cyfrowy naziemny z obsługą MPEG-4) Głośniki 10 W Gniazdo słuchawkowe (ilość) 1 szt. Gniazdo HDMI (ilość) 2 szt. Możliwość podłączenia komputera PC Tak Gniazdo SCART (Eurozłącze) (ilość) 1 szt. Gniazdo USB (ilość) 1 szt.</p>	
3	odtwarzacz DVD	1 szt	<p>Odtwarzanie płyt DVD, DVD-R, DVD-RW Odtwarzanie DivX, XviD, WMA, MPEG4, MP3, JPEG Odtwarzania plików DivX i XviD z napisami Odtwarzanie płyt CD, VCD, CD-R, CD-RW Gniazdo SCART (Eurozłącze) Wyjście HDMI Wyjście HDTV (component) 3*RCA Cinch Wyjście audio L + R (2 x RCA Cinch) Wyjście cyfrowe Coaxial Port USB Czytnik kart pamięci</p>	
4	odtwarzacz DVD	2 szt	<p>Odtwarzanie płyt DVD, DVD-R, DVD-RW, CD, VCD, CD-R, CD-RW Standard Video PAL / NTSC Skanowanie progresywne (Progressive Scan) Systemy dźwięku Dolby Digital Wyjście Composite video RCA Cinch Wyjście analogowe, audio L/ P Port USB Pilot zdalnego sterowania</p>	
5	radio z odtwarzaczem CD	3 szt	<p>Moc wzmacniacza 6 W Tuner radiowy FM AM Odtwarzacz CD i MP3 Port USB</p>	
6	radio z odtwarzaczem CD i kasetowym	8 szt	<p>Moc wzmacniacza 6 W Korektor graficzny (Equalizer) Tuner radiowy FM AM MW Wyświetlacz LCD Odtwarzacz CD i MP3 Pilot Port USB Czytnik kart pamięci Magnetofon kasetowy</p>	
zad. 3.12 3.Zakup tablic interaktywnych wraz z oprogramowaniem				

1	Tablica interaktywna dotykowa ceramiczna magnetyczna 80"	4 szt	<p>Tablica suchościerna, magnetyczna. Jej ceramiczna powierzchnia jest bardzo trwała, odporna na uszkodzenia mechaniczne.</p> <p>Pisanie: Użytkownik może pisać lub rysować bezpośrednio na powierzchni tablicy za pomocą dołączonego wskaźnika, lub po prostu palcem.</p> <p>Interaktywność: Komputer i tablica interaktywna pokazują te same treści w sposób zsynchronizowany.</p> <p>Rozpoznawalność ruchów: Tablica reaguje m.in. na dotyk palca, „podwójne kliknięcie”, lewy i prawy przycisk myszki. Dodatkowe wsparcie – na tablicy znajduje się 15 dotykowych klawiszy z określonymi funkcjami.</p> <p>W zestawie: oprogramowanie tablicy - instrukcja obsługi - elementy montażowe - wskaźnik - kabel USB.</p> <p>Dane Techniczne:</p> <p>Powierzchnia całkowita (szer. x wys.) 177 x 129 cm</p> <p>Powierzchnia użytkowa (szer. x wys.) 166 x 117 cm</p> <p>Przekątna 80" (203,2 cm)</p> <p>Grubość tablicy 3,9 cm</p> <p>Powierzchnia ceramiczna</p> <p>Właściwości powierzchni magnetyczna, suchościerna</p> <p>Waga 33,8 kg</p> <p>Technologia IR (podczerwień)</p> <p>Sposób obsługi wskaźnik lub palec</p> <p>Moc urządzenia 0,5 W</p> <p>Rekomendowane Parametry Komputera</p> <p>Microsoft Windows</p> <p>procesor Pentium</p> <p>512 MB RAM</p> <p>XP / Vista® / 7</p> <p>port USB</p> <p>Nadruk na tablicy 15 dotykowych klawiszy z określonymi funkcjami</p> <p>Komunikacja z komputerem USB</p> <p>Gwarancja dożywotnia na powierzchnię, 2 lata gwarancji na sprzęt</p> <p>Oprogramowanie:</p> <p>Umożliwia kopiowanie i wklejanie obiektów; opcja cofnij, ponów; dodawanie różnych stron (w linie, kratę, zdjęcie pulpitu, dowolne tło) usuwanie wybranych stron; przewijanie stron; wybór figur (prostokąt, trójkąt, elipsa, koło, gwiazda); linia prosta, strzałka; wybór różnych grubości pisaka różnych kolorów, przerywany kropkowy lub ciągły; nagrywanie do *.avi; zapis do JPG BMP PNG PDF XBD; klawiatura ekranowa, kalkulator; import zdjęć; wycinanie pulpitu jako obiekt; kurtyna; cyrkiel; lupa; kątomierz; linijka; ekierka; płynne przełączanie między pulpitem a programem.</p>	
2	Tablica interaktywna dotykowa	1 szt	<p>Tablica interaktywna dotykowa technologia pozycjonowania w podczerwieni. Obsługiwana jest za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika. Trwała i sztywna powierzchnia zaprojektowana została specjalnie do pracy w szkole.</p> <p>Powierzchnia tablicy twarda, przeznaczona do projekcji.</p> <p>Rozdzielczość 8000 x 8000. Komunikacja z komputerem USB. Format 4:3. Przekątna obszaru roboczego 78". Waga 18.8 kg.</p>	

3	Ćwicz. z grafomotoryki "Od szlaczka krzywego do pisma pięknego"	5 szt	<p>Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Program zawiera zestaw plansz do ćwiczeń grafomotorycznych wprowadzających dziecko w tematykę pisania od początku aż do osiągnięcia przez nie pełnej samodzielności. Materiały zostały podzielone na dwie grupy w zależności od poziomu trudności: 1. Prezentacja jak pisać literę – plansze do wstępnych ćwiczeń pisania kształtu bez liniatury, 2. Samodzielne rysowanie i pisanie liter w liniaturze – plansze służące dokończaniu podanych na tablicy wzorców. „Od szlaczka krzywego do pisma pięknego” to bogaty zbiór ponad 100 plansz zawierających:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ilustracje złożone figur geometrycznych do ćwiczeń pisania/wypełniania kolorem w polu ograniczonym, które można także wykorzystać na zajęciach z edukacji matematycznej (figury geometryczne, wielkość, kształt, różnicowanie), - szlaczki i wzory litero-podobne, - litery prezentacyjne, do wstępnych ćwiczeń pisania kształtu bez liniatury, - litery do ćwiczeń pisania w liniaturze, - cyfry, - połączenia liter w postaci krótkich, dwuliterowych wyrazów, - karty pracy do wydruku i samodzielnej pracy dziecka. 	
4	Ćwiczenia z matematyki "Szacuję, przeliczam, obliczam"	6 szt	<p>Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Program obejmuje zestaw plansz oraz ćwiczeń interaktywnych wspomagających organizację zajęć z zakresu edukacji matematycznej. „Szacuję, przeliczam, obliczam” to ogromny zbiór zadań matematycznych, także ilustrowanych, przekazujących uczniom wiedzę na temat między innymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kształtów, wielkości, kolorów, - czasu (zegary, kalendarz), - orientacji w przestrzeni (pojęcia nad, pod, obok, prawo, lewo, góra, dół). 	
5	Ćwiczenia ruchowe "Klaszczę, tupię, podskakuję"	4 szt	<p>Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Składa się z kilkudziesięciu pozycji dotyczących stymulacji motoryki dużej. Zaproponowane zabawy słuchowo-ruchowe polegają na dostosowaniu ruchu do zróżnicowanego tempa, rytmu, akcentu i metrum oraz wysokości dźwięków. Dzięki ćwiczeniom zaprezentowanym w filmach dziecko rozwija także swoją orientację w przestrzeni i schemacie ciała. „Klaszczę, tupię, podskakuję” obejmuje ćwiczenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - podstawowych ruchów lokomocyjnych (chodu i biegu oraz umiejętności ich łączenia), - podskoków i przeskoków oraz koordynacji ruchowej (w połączeniu z koordynacją wzrokowo-słuchową). Zabawy ruchowe zaprezentowane na filmach zawierają różnorodne elementy: - płynne ruchy obu ramion, - rytmiczne ruchy zmiennych obu ramion, - manipulowanie różnymi przedmiotami (sznur, piłka, kule papierowe), - kreślenie ręką, nogą, nosem dużych płynnych ruchów i różnego typu linii, - chodzenie po linii (np. po sznurze). Program oferuje też przykładowe zabawy relaksacyjne uwzględniające ćwiczenia oparte na dotyku takie jak „masażyki”, ćwiczenia oddechowe oraz wizualizacje. 	

6	Logorytmika	2	szt	<p>Logorytmika jest programem multimedialnym wykorzystującym muzykę w profilaktyce i terapii logopedycznej. Zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności językowo-słuchowo-ruchowe dziecka. Logorytmika to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - możliwość pracy indywidualnej i grupowej, - Kreator zajęć – aplikacja do tworzenia autorskich programów lekcyjnych, - ponad 100 ćwiczeń ruchowych, słuchowych, a także słowno-muzycznych opartych na atrakcyjnych wierszach i piosenkach, - zestaw programów narzędziowych, np. Wirtualna klawiatura, Kompozytor melodii, Wartości rytmiczne, - system wzmocnień pozytywnych motywujących dziecko do wykonywania ćwiczeń. 	
7	Harmonijny rozwój	3	szt	<p>Zestaw multimedialny gier i zabaw wspierających wszechstronny rozwój uczniów oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych i ich przygotowanie do nauki. Ćwiczenia aktywizują uczniów i uczą pracy w grupie, oswajając ich jednocześnie z korzystaniem z tablicy interaktywnej. Program Harmonijny rozwój składa się z praktycznych modułów, ułatwiających dopasowanie multimedialnego materiału do każdego programu nauczania. Ćwiczenia, gry, filmy i karty pracy oparte są na treściach i wymaganiach szczegółowych podstawy programowej, a korzystanie z nich pozwala wyposażyć uczniów w niezbędną wiedzę i umiejętności do podjęcia nauki w pierwszej klasie szkoły podstawowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wraz z programem nauczyciel uzyska dostęp do modułu wstępnej diagnozy pedagogicznej online, pozwalający m.in. na wstępne określenie ryzyka wystąpienia dysleksji i dyskalkulii. - Gry i zabawy domowe obejmują indywidualne wersje gier przeznaczone na komputery, tablety lub inne urządzenia przenośne, umożliwiające dodatkowo ćwiczenie grafomotoryki. <p>Opis poszczególnych modułów:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zmysły i ruch - ćwiczenia percepcji wzrokowej i słuchowej połączone z koordynacją ruchową (łapanie i unikanie przedmiotów w ruchu, kodowanie reakcji na dźwięki), a także zestaw animowanych i filmowych zabaw ruchowych do zastosowania jako ćwiczenia śródlekcyjne. - Orientacja w czasie i przestrzeni - ćwiczenia wprowadzające i doskonalące rozumienie relacji przestrzennych, następstwa w czasie, rozróżnianie kierunków, także orientację w schemacie własnego ciała, oraz dniach tygodnia i pór dnia. - Twórczość i konstrukcje - ćwiczenia umożliwiające tworzenie kompozycji plastycznych z zestawu elementów, kolorowanie, wyrażanie i odbieranie emocji przez obraz, a także budowanie prostych konstrukcji symulujących prawa fizyki. - Umiejętności językowe - ćwiczenia wspierające rozwój słownictwa, w tym klasyfikację słów według funkcji językowych, antonimy, synonimy, rymowanie. - Umiejętności społeczne - gry sytuacyjne kształtujące nowe dla niektórych uczniów umiejętności społeczne, jak znajdowanie swojej roli w grupie, reagowanie na przemoc rówieśniczą i kontrolowanie własnych zachowań. - Myślenie matematyczne - ćwiczenia rozwijające umiejętności klasyfikacji obiektów, porównywania liczebności zbiorów, uzupełnianie ciągu, znajdowanie elementu niepasującego. - Przyroda i ekologia - zestaw ćwiczeń i gier obejmujących tematykę przyrodniczą. Uczniowie zapoznają się z podstawową wiedzą o wszechświecie, porach roku, pogodzie i klimacie, kontynentach i oceanach, ekosystemie i o człowieku. Dodatkowo nauczą się segregacji śmieci, oszczędzania wody i zasobów naturalnych i dbania o środowisko naturalne. 	

	Interaktywna podłoga, 8 edukacyjna pomoc dydaktyczna	3 szt	<p>Zabawa i nauka z jej wykorzystaniem rozwija u dzieci dużą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i szybkość reakcji. Interaktywny dywan to zintegrowany system czujników ruchu, który zawiera w sobie projektor, komputer oraz tablicę interaktywną. Jego funkcjonalność umożliwia szerokie spektrum zastosowania w każdym pomieszczeniu, na jasnym, jednolitym podłożu. Obraz wyświetlany ze specjalnie zaprojektowanego rzutnika tworzy „wirtualny, magiczny dywan”, na którym dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym przeżywają wspaniałe przygody, począwszy od gier i zabaw ruchowych po edukację poznawczą ze wszystkich dziedzin wiedzy. Dziecko podczas zabawy ingeruje w jej tok za pomocą ruchów rękami lub nogami. Wymiary interaktywnego dywanu to ok. 2 x 3 m.</p> <p>Zaletą tej jedynej na rynku pomocy jest wyjątkowa łatwość w obsłudze - nauczyciel steruje urządzeniem przy użyciu pilota /zasada działania jest taka sama, jak w przypadku pilota do TV/. Jest to możliwe, ponieważ urządzenie składa się z integralnych elementów.</p> <p>Do pakietu dołączony jest zestaw gier i ćwiczeń interaktywnych .</p> <p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - magiczne pudełko wraz pakietem gier - wieszak sufitowy regulowany - 4 śruby z kołkami rozporowymi - kabel zasilający - pilot - baterie do pilota - instrukcja obsługi <p>warunki użytkowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wysokość magicznego pudełka nad podłogą (montażowa): 2,5 - 5 m - proporcje wyświetlanego obrazu: 4:3 <p>specyfikacja techniczna wyświetlanego obrazu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - żywotność lampy: 4500 godzin - jasność lampy: 2500 ANSI lumen - liczba wyświetlanych kolorów: 1,07 mld - kontrast: 13000:1 <p>jednostka centralna komputera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - procesor Intel Atom 2 Core - RAM 1 GB <p>parametry techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> - złącze USB 2.0 - złącze VGA - zasilanie: 220 V AC - pobór mocy: - wymiary (wys. x szer. x gł.): 340 X 380 X 240 mm (bez uchwytu) 	
9	Tablica interaktywna rezystancyjna 82" z półką i z montażem	2 szt	<p>Tablica w technologii rezystancyjnej (dotykowej). Obsługiwana za pomocą palca lub pióra dotykowego. Przekątna obszaru roboczego 78 cali. Dolny oraz dwa boczne panele przycisków są najlepszym rozwiązaniem wszędzie tam, gdzie liczy się wygodna praca bez użycia elektronicznych pisaków.</p> <p>Precyzja: ± 0,05 mm</p> <p>Częstotliwość odczytu: 480 punktów/s</p> <p>Rozdzielczość: 8192 x 8192</p> <p>Port: USB 1.1-2.0</p> <p>Waga [kg]: 20,5 kg</p> <p>Załączone akcesoria: 2 piórka, 2 pisaki suchościeralne, gąbka do pisaków</p> <p>Dolny panel z dodatkowymi klawiszami szybkiego dostępu</p> <p>Klawisze funkcyjne po obu stronach</p> <p>Aktywna powierzchnia 78"</p> <p>Powierzchnia suchościeralna</p>	

				<p>Tablica w technologii rezystancyjnej (dotykowej). Obsługiwana za pomocą palca lub pióra dotykowego. Przekątna obszaru roboczego 78 cali. Dwa boczne panele przycisków pozwalają na swobodną obsługę tablicy niezależnie od pozycji, w której znajduje się użytkownik.</p> <p>Precyzja: ± 0,05 mm</p> <p>Częstotliwość odczytu: 480 punktów/s</p> <p>Rozdzielczość: 8192 x 8192</p> <p>Port: USB 1.1-2.0</p> <p>Waga [kg]: 20,5 kg</p> <p>Załączone akcesoria: 2 piórka, 2 pisaki suchościernalne, gąbka do pisaków</p> <p>Klawisze funkcyjne po obu stronach</p> <p>Aktywna powierzchnia 78"</p> <p>Powierzchnia suchościernalna</p>	
10	Tablica interaktywna rezystancyjna 82" z montażem	2	szt		
zad. 3.12 4.Zakup kserokopiarki					
1	Kserokopiarka - Urządzenie wielofunkcyjne kolorowe	6	szt	<p>Urządzenie wielofunkcyjne o minimalnych parametrach:</p> <p>Drukowanie, kopiowanie, skanowanie i faksowanie. Szybkość druku do 20 str./min. Rozdzielczość 9600 x 600 dpi. Druk dwustronny. Pamięć systemu 256 MB. Interfejs USB. Ethernet 10/100. Wyświetlacz LCD. Maksymalne obciążenie miesięczne 65 000 stron.</p>	
2	Kserokopiarka - monochromatyczna	1	szt	<p>Kopiarka monochromatyczna o minimalnych parametrach:</p> <p>Szybkość kopiowania 16 str./min.</p> <p>Maks. rozmiar nośnika A3</p> <p>Rozdzielczość 600 x 600 dpi</p> <p>Zainstalowana pamięć 32 MB</p> <p>Drukowanie, skanowanie (monochromatyczne)</p>	
Oprogramowanie ICT					
1	Program do zarz. placówką przedsz.	1	szt	<p>Oprogramowanie do ewidencji danych i prowadzenia rozliczeń finansowych dzieci korzystających z wychowania przedszkolnego, rejestracji obecności oraz naliczania opłat za godziny pobytu oraz posiłki, z których korzysta dziecko. Licencja bezterminowa, nie wymaga pracy na serwerze zewnętrznym.</p>	